



Parcours Systèmes intra/internet pour l'entreprise

Licence professionnelle Métiers de l'informatique : applications web



Composante
UFR Sciences
et Techniques



Langue(s)
d'enseignement
Français

Présentation

La Licence Professionnelle Métiers de l'Informatique : Applications Web parcours « Systèmes Intra/Internet pour l'entreprise » vise à former des assistants ingénieurs et des cadres spécialisés dans le domaine des technologies matérielles et logicielles de l'Internet. Il s'agit majoritairement de développeurs spécialistes des technologies logicielles pour la construction d'applications Web et Web mobile.

Objectifs

La Licence Professionnelle Métiers de l'Informatique : Applications Web parcours « Systèmes Intra/Internet pour l'entreprise » vise à former des assistants ingénieurs et des cadres spécialisés dans le domaine des technologies matérielles et logicielles de l'Internet. Il s'agit majoritairement de développeurs spécialistes des technologies logicielles pour la construction d'applications Web et Web mobile.

Capacité d'accueil globale : 30 étudiants

Compétences acquises

Communiquer par oral et par écrit, de façon claire et non-ambiguë, dans au moins une langue étrangère.

Travailler en équipe et en réseau ainsi qu'en autonomie et responsabilité au service d'un projet

Maîtriser le génie logiciel

Maîtriser la programmation

Concevoir, déployer, gérer et faire évoluer une application Web ou mobile

Connaître les méthodes de gestion de projet informatique

Assurer la qualité, la sûreté, la sécurité et la performance des applications

Organisation

Contrôle des connaissances

Les règles communes aux études LMD sont précisées sur le site de l'Université. Les connaissances sont évaluées et les examens se déroulent dans le respect du Référentiel Commun des Études (R.C.E.) adopté par le conseil d'administration de l'université du 18 décembre 2023.

Principes généraux concernant les contrôles de connaissances (article 10 de l'arrêté du 17/11/99):

La licence professionnelle est décernée aux étudiants qui ont obtenu à la fois une moyenne générale égale ou supérieure à 10 sur 20 à l'ensemble des unités d'enseignement, y compris les projets tutorés et le stage, et une moyenne générale égale



ou supérieure à 10 sur 20 à l'ensemble constitué du projet tuteuré et du stage.

Les unités d'enseignement sont affectées par l'établissement d'un coefficient qui peut varier dans un rapport de 1 à 3. Lorsqu'une unité d'enseignement est composée de plusieurs éléments constitutifs, ceux-ci sont également affectés par l'établissement d'un coefficient qui peut varier dans un rapport de 1 à 3.

La compensation entre éléments constitutifs d'une unité d'enseignement, d'une part, et les unités d'enseignement, d'autre part, s'effectue sans note éliminatoire.

Lorsqu'il n'a pas été satisfait au contrôle des connaissances et des aptitudes, l'étudiant peut conserver, à sa demande, le bénéfice des unités d'enseignement pour lesquelles il a obtenu une note égale ou supérieure à 8 sur 20.

Ouvert en alternance

Type de contrat : Contrat d'apprentissage, Contrat de professionnalisation.

Rythme d'alternance :

3 jours entreprise, 2 jours université

Modalités d'alternance :

Stages

Stage : Obligatoire

Durée du stage : Minimum 490 heures d'avril à septembre

Stages et projets tutorés :

Admission

Conditions d'accès

De plein droit : avec une Licence 2 validée en Licence de Sciences et Technologie dans un parcours Informatique/Électronique ou Mathématiques/Informatique

Sur sélection :

- BUT Informatique (IQ), BUT Informatique Année spéciale
- BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI)
- BUT Réseaux et Télécommunication (RT)
- L3 informatique en réorientation
- BTS services informatiques aux organisations
- BTS systèmes numériques, option informatique et réseaux
- Autres diplômes de niveau Bac +2 et CPGE avec validation d'accès

Par validation d'acquis ou équivalence de diplôme

La Licence Professionnelle s'adresse également à des étudiants titulaires d'un diplôme de premier cycle souhaitant poursuivre leurs études en alternance (via un contrat de professionnalisation) et à un public de formation continue. Dans ces deux cas il s'agit d'une sélection sur dossier avec audition éventuelle.

Formation en alternance : la formation est ouverte au Contrat de Professionnalisation et à l'apprentissage, les candidats sont accompagnés dans la constitution de leur dossier par un ingénieur de formation du Service Commun des Formations Continue et par Alternance (SEFCA) et par le responsable de la Licence Professionnelle.

Formation continue : la formation s'adresse aux salariés proposés par les entreprises, aux salariés en congé individuel de formation, aux demandeurs d'emploi. Les catégories de salariés susceptibles d'intégrer la Licence Professionnelle sont :

- des informaticiens cherchant à se positionner dans un domaine en pleine expansion ou cherchant à obtenir la reconnaissance d'une pratique de terrain par un diplôme de niveau II ;
- des non-informaticiens ayant acquis des bases minimum en informatique (auditeurs CNAM par exemple).



Modalités de candidatures

Candidatures en ligne sur le site eCandidat (<https://ecandidat.u-bourgogne.fr/>) et entretien éventuel au fil de l'eau

Et après

Débouchés professionnels

Gestionnaire d'applications
Chef de projets MO / MOE
Concepteur / développeur / gestionnaire de sites Web,
applications Android
Testeur
Intégrateur d'applications Web, mobiles, front/back office
Paramétreur de progiciels, Administrateur système

Infos pratiques

Contacts

Secrétariat pédagogique

Secrétariat L3 LP MI


✉ secretariat-L3-LPMI@ube.fr

Responsable de formation

Ana ROXIN

✉ ar@depinfo.ube.fr

Campus

 Campus de Dijon



Programme

Licence Professionnelle

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
UE1 - Systèmes et réseaux	UE		12h	16h	22h		4 crédits
UE2 - Programmation Orientée Objet	UE		10h	20h	20h		4 crédits
UE3 - Technologies pour le Web	UE		12h	24h	14h		4 crédits
UE4 - Langages et outils back-office pour le Web	UE		10h	18h	22h		4 crédits
UE5 - Stockage des données pour le Web	UE		12h	20h	18h		4 crédits
UE6 - Programmation mobile	UE		10h	30h	10h		4 crédits
UE7 - Génie Logiciel	UE		12h	20h	18h		4 crédits
UE8 - Frameworks et sécurité pour le Web	UE		12h	14h	24h		4 crédits
UE9 - Connaissance de l'entreprise	UE						
Anglais	Matière			30h			2 crédits
Environnement socio-économique	Matière		10h	10h			2 crédits
UE10 - Projet tuteuré	UE			120h			6 crédits
UE11 - Stage en entreprise	UE			490h			18 crédits