



Projet robotique



Niveau d'étude
BAC +3



Composante
Polytech Dijon

Présentation

Description

Ce module permet aux étudiants de commander à distance un robot par liaison WIFI.

- Ils doivent tout d'abord se familiariser avec un environnement de développement Qt pour la création d'applications graphiques.
- Ils doivent ensuite à l'aide de documentations techniques et d'exemple réaliser leur propre application de commande.
- L'accent est mis sur la mise en place d'une gestion de projet et de code pour donner aux élèves les bases du développement en groupe.

Objectifs

Les objectifs d'apprentissage du projet sont :

- A la fin du projet, les élèves sauront créer une interface pour interagir avec le robot.
- A la moitié du projet, les élèves sauront mettre en place une gestion de projet et un versionning de code
- A la fin du projet, les élèves auront découvert le travail en groupe et le partage des ressources

Heures d'enseignement

TP	Travaux Pratiques	35h
----	-------------------	-----

Pré-requis obligatoires

- Connaissance du langage C++

Contrôle des connaissances

- Evaluation à mi-parcours s'intéressant principalement à la mise en place des outils de gestion de projet et de gestion de code (coefficient 2),



- Evaluation finale regardant le respect du cahier des charges, les connaissances acquises durant le projet (coefficient 2).

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
CC (contrôle continu)	Evaluation des pratiques artistiques			2		

Seconde chance / Session de rattrapage

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
CC (contrôle continu) 2nde chance	Evaluation des pratiques artistiques			2		