



Gestion de projet



Niveau d'étude
BAC +4



ECTS
2 crédits



Composante
UFR Sciences
et Techniques

Présentation

Description

Gestion de projets classique

- Introduction (historique, organisation des entreprises, projet vs produit, stratégie vs organisation, les différentes phases)
- Analyse : triangle coût-délais-fonctionnalités, estimations, Analyse fonctionnelle
- Définition : spécification technique, découpage (tâches, ressources, jalons, livrables), analyse des risques, WBS
- Réalisation : gestion du planning, gestion des risques, gestion de la qualité
- Vérification : relation MOA-MOE, les méthodes et outils pour rationaliser la gestion de projet (PMI, Prince2, CMMI, ISO, ITIL), améliorer les processus

Gestion de projet agile

- Introduction à l'agilité : les bases de l'agilité et des méthodes Agile, accepter le changement
- Les bases de scrum (Rôles, Outils et Événements)
- Le besoin et sa maturité, les User Stories et leur estimation
- Déroulement d'un projet Agile scrum (pratiques et pièges)
- Le rôle du Product Owner, la revue de sprint & l'amélioration continue
- Amélioration continue (évolution des pratiques)
- Mise en pratique par des « serious games » des différentes pratiques utilisées en Agilité
- L'organisation et le travail en équipe
- Trouver le produit : Lean Canvas, UVP, MVP
- L'importance des tests : tester le problème, la solution

Objectifs

Ce cours aborde les notions de :

- gestion de projets classique
- gestion de projets Agile



Heures d'enseignement

TD Travaux Dirigés 20h

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
CCI (contrôle continu intégral)	Ecrit sur table			1		
CCI (contrôle continu intégral)	Ecrit sur table			1		

Seconde chance / Session de rattrapage

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
CC (contrôle continu) 2nde chance	Ecrit sur table			2		